

### ■ Problème 1

Soit

$$P(X) = a_n X^n + a_{n-1} X^{n-1} + \dots + a_1 X + a_0$$

un polynôme à coefficients réels, tel que  $0 \leq a_i \leq a_0$  pour chacun des entiers  $i = 1, 2, \dots, n$ . Démontrer que, si

$$P(X)^2 = b_{2n} X^{2n} + b_{2n-1} X^{2n-1} + \dots + b_{n+1} X^{n+1} + \dots + b_1 X + b_0,$$

alors  $4b_{n+1} \leq P(1)^2$ .

### § Solution n°1

Il suffit de vérifier que

$$\begin{aligned} P(1)^2 &= (a_n + a_{n-1} + \dots + a_1 + a_0)^2 \\ &= (a_n + a_{n-1} + \dots + a_1 - a_0)^2 + 4(a_n + a_{n-1} + \dots + a_1)a_0 \\ &\geq 4(a_n + a_{n-1} + \dots + a_1)a_0 \\ &\geq 4(a_n a_1 + a_{n-1} a_2 + \dots + a_1 a_n) = 4b_{n+1}. \end{aligned}$$

### § Solution n°2

On commence par remarquer que

$$P(1)^2 = (a_0 + a_1 + a_2 + \dots + a_n)^2 = a_0^2 + (a_1^2 + a_2^2 + \dots + a_n^2) + 2a_0(a_1 + a_2 + \dots + a_n) + \sum_{i \neq j \text{ et } i, j \geq 1} a_i a_j.$$

L'inégalité du réordonnement indique alors que

$$a_1^2 + a_2^2 + \dots + a_n^2 \geq a_1 a_n + a_2 a_{n-1} + \dots + a_n a_1 = b_{n+1}.$$

Par ailleurs, puisque  $a_0$  est le plus grand des coefficients  $a_i$ , on sait aussi que

$$a_0(a_1 + a_2 + \dots + a_n) \geq a_n a_1 + a_{n-1} a_2 + \dots + a_1 a_n = b_{n+1}.$$

Enfin, on vérifie que

$$a_0^2 + \sum_{i \neq j \text{ et } i, j \geq 1} a_i a_j \geq a_1 a_n + a_2 a_{n-1} + \dots + a_n a_1 = b_{n+1}.$$

En effet, chacun des termes  $a_i a_{n+1-i}$  apparaît déjà dans la somme  $\sum_{i \neq j \text{ et } i, j \geq 1} a_i a_j$ , sauf si  $i = n+1-i$ . Ce cas n'arrive que si  $n$  est impair, et ne concerne alors que le terme  $a_{(n+1)/2}^2$ , qui est cependant déjà majoré par le terme  $a_0^2$  que l'on n'avait pas utilisé jusqu'à présent.

En additionnant nos trois inégalités, on en conclut comme souhaité que  $P(1)^2 \geq 4b_{n+1}$ .

## ■ Problème 2

Soit  $k \geq 1$  un entier fixé ; oncle Picsou dispose de  $k$  pièces de monnaie. Il dispose également d'une infinité de boîtes  $B_1, B_2, B_3, \dots$  devant lui. Initialement, la boîte  $B_1$  contient une des pièces de Picsou ; les  $k - 1$  autres pièces sont posées sur la table, en dehors de toute boîte.

Oncle Picsou s'autorise alors à effectuer, autant qu'il le voudra, des opérations de la forme suivante :

- ▷ si deux boîtes consécutives  $B_i$  et  $B_{i+1}$  contiennent chacune une pièce, il peut ôter la pièce que contenait la boîte  $B_{i+1}$  et la reposer sur sa table ;
- ▷ si une boîte  $B_i$  contient une pièce, si la boîte  $B_{i+1}$  est vide, et si Picsou a encore au moins une pièce sur sa table, il peut prendre cette pièce et la mettre dans la boîte  $B_{i+1}$ .

En fonction de  $k$ , pour quels entiers  $n$  oncle Picsou peut-il faire en sorte de mettre une pièce dans la boîte  $B_n$  ?

## § Solution

Lorsque  $n \geq 2$ , mettre une pièce dans la boîte  $B_n$  requiert d'en avoir préalablement mis une dans la boîte  $B_{n-1}$ . Par conséquent, il s'agit de calculer le plus grand entier, que l'on notera  $u(k)$ , pour lequel Picsou peut mettre une pièce dans la boîte  $B_{u(k)}$  alors qu'il n'a que  $k$  pièces en tout à sa disposition ; s'il est en mesure de mettre une pièce dans n'importe quelle boîte, on posera  $u(k) = +\infty$ . Dans ces circonstances, les entiers  $n$  recherchés seront les entiers compris entre 1 et  $u(k)$ .

On dit que Picsou *agit* sur une boîte  $B_i$  s'il enlève une pièce de  $B_i$  ou s'il ajoute une pièce dans  $B_i$ . On remarque alors qu'agir deux fois sur une même boîte revient à ne rien faire ; plus généralement, agir sur des boîtes  $B_{i_1}, B_{i_2}, \dots, B_{i_\ell}$  puis sur les boîtes  $B_{i_\ell}, B_{i_{\ell-1}}, \dots, B_{i_1}$  revient à ne rien faire. Cette remarque nous permet de démontrer un premier résultat.

**Lemme :** Soit  $a, b$  et  $\ell$  trois entiers strictement positifs tels que  $b \geq a + u(\ell)$ . Si, à un moment donné, la boîte  $B_b$  contient une pièce et chacune des boîtes  $B_a, B_{a+1}, \dots, B_{b-1}$  est vide, alors, auparavant, il y a eu un moment où les boîtes  $B_a, B_{a+1}, \dots, B_b$  contenaient, au total,  $\ell + 1$  pièces ou plus.

*Démonstration :* Considérons l'instant où, pour la dernière fois, Picsou a mis une pièce dans la boîte  $B_b$ . À cet instant-là, la boîte  $B_{b-1}$  contenait une pièce. Picsou a ensuite dû agir sur des boîtes  $B_{i_1}, B_{i_2}, \dots, B_{i_\ell}$  comprises entre  $B_2$  et  $B_{b-1}$  pour vider l'ensemble des boîtes  $B_a, B_{a+1}, \dots, B_{b-1}$ .

Faisons-lui grâce des actions effectuées sur les boîtes  $B_2, B_3, \dots, B_{a-1}$ , et supposons même que la boîte  $B_{a-1}$  a toujours contenu une pièce, que lui a généreusement donnée son neveu Donald. Cette supposition nous permet de supposer que Picsou n'a agi que sur les boîtes  $B_a, B_{a+1}, \dots, B_{b-1}$  ; quitte à carrément supprimer toutes les boîtes  $B_1, B_2, \dots, B_{a-2}$ , on peut même supposer que  $a = 2$ .

Mais alors, à partir de la configuration initiale, et en agissant sur les boîtes  $B_{i_\ell}, B_{i_{\ell-1}}, \dots, B_{i_1}$ , Picsou peut mettre une pièce dans la boîte  $B_{b-1}$ . La première fois qu'il le fait, seules les boîtes  $B_{a-1}, B_a, \dots, B_{b-1}$  ont contenu une pièce. Or,  $b - 1 \geq a + u(\ell) - 1 = u(\ell) + 1 > u(\ell)$ , et mettre une pièce dans la boîte  $B_{b-1}$  a donc nécessité d'utiliser au moins  $\ell + 1$  pièces, dont  $\ell$  pièces se trouvaient dans les boîtes  $B_a, B_{a+1}, \dots, B_{b-1}$ . Puisque l'on avait une pièce en  $B_b$ , cela nous fait bien le total de  $\ell + 1$  pièces recherché.  $\square$

On démontre alors par récurrence sur  $\ell$  que, si Picsou a posé  $\ell$  de ses  $k$  pièces dans des boîtes  $B_{a_1}, B_{a_2}, \dots, B_{a_\ell}$  avec  $1 = a_1 < a_2 < \dots < a_\ell$  (les  $k - \ell$  pièces restantes étant disposées sur la table), alors  $a_\ell \leq v(\ell)$ , où l'on a posé

$$v(\ell) = 1 + u(k - 1) + u(k - 2) + \dots + u(k + 1 - \ell).$$

En effet, cette inégalité est immédiate si  $\ell = 1$ . On suppose donc que  $a_\ell \geq v(\ell) + 1$  pour un certain entier  $\ell \geq 2$ , que l'on choisit minimal. Le lemme nous indique qu'à un moment, Picsou a dû placer au moins  $k + 2 - \ell$  pièces parmi les boîtes  $B_{v(\ell-1)+1}, B_{v(\ell-1)+2}, \dots, B_{a_\ell}$ . En outre, par minimalité de  $\ell$ , Picsou a aussi dû placer au moins  $\ell - 1$  pièces parmi les boîtes  $B_1, B_2, \dots, B_{v(\ell-1)}$ . Cela fait un total absurde de  $k + 1$  pièces, ce qui invalide notre supposition et conclut la récurrence.

Pour  $\ell = k$ , ce résultat signifie précisément que  $u(k) \leq v(k)$ . Puisque  $u(1) = 1$ , une récurrence immédiate sur  $k$  démontre alors que  $u(k) \leq 2^{k-1}$  pour tout entier  $k \geq 1$ .

Il ne nous reste plus qu'à expliquer comment Picsou peut se débrouiller pour mettre une pièce dans la boîte  $B_{2^{k-1}}$ . Il lui suffit, pour ce faire, de calquer la stratégie déjà esquissée ci-dessus. Tout d'abord, il commence

par mettre une pièce en position  $B_{u(k-1)}$ , en ayant utilisé au plus  $k - 1$  pièces en tout, et agi sur les boîtes  $B_{i_1}, B_{i_2}, \dots, B_{i_\ell}$ . Puis il agit sur les boîtes  $B_{u(k-1)+1}, B_{i_\ell}, B_{i_{\ell-1}}, \dots, B_{i_1}$ , et se retrouve avec une pièce en boîtes  $B_1$  et  $B_{u(k-1)+1}$ , et  $k - 2$  pièces sur la table. Il ignore alors les boîtes  $B_1$  à  $B_{u(k-1)}$  et l'unique pièce que celles-ci contiennent et, en utilisant les  $k - 1$  pièces qui lui restent, parvient à placer une pièce en position  $B_{(u(k-1)+1)+(u(k-1)-1)}$ . Cela démontre que  $u(k) \geq 2u(k - 1)$ , et donc que  $u(k) = 2^{k-1}$ .

En conclusion, les entiers  $n$  recherchés sont les entiers  $1, 2, 3, \dots, 2^{k-1}$ .

### ■ Problème 3

Soit  $ABCD$  un quadrilatère convexe, tel que  $\widehat{ABC} > 90^\circ$ ,  $\widehat{CDA} > 90^\circ$  et  $\widehat{DAB} = \widehat{BCD}$ . On note  $E, F$  et  $G$  les symétriques de  $A$  par rapport aux droites  $(BC)$ ,  $(CD)$  et  $(DB)$ . Enfin, on suppose que la droite  $(BD)$  rencontre les segments  $[AE]$  et  $[AF]$  en deux points  $K$  et  $L$ .

Démontrer que les cercles circonscrits aux triangles  $BEK$  et  $DFL$  sont tangents l'un à l'autre en  $G$ .

### § Solution

Pour jouer sur nos relations de cocyclicité, nous allons utiliser des angles de droites. Tout d'abord, puisque la symétrie d'axe  $(BD)$  échange les points  $A$  et  $G$  mais laisse les points  $B$  et  $K$  invariants, on observe que  $(GB, GK) = (AK, AB)$ . De même, la symétrie d'axe  $(BC)$  échange les points  $A$  et  $E$  mais laisse le point  $B$  invariant, de sorte que  $(AE, AB) = (EB, EA)$ . On en conclut déjà que

$$(GB, GK) = (AK, AB) = (AE, AB) = (EB, EA) = (EB, EK),$$

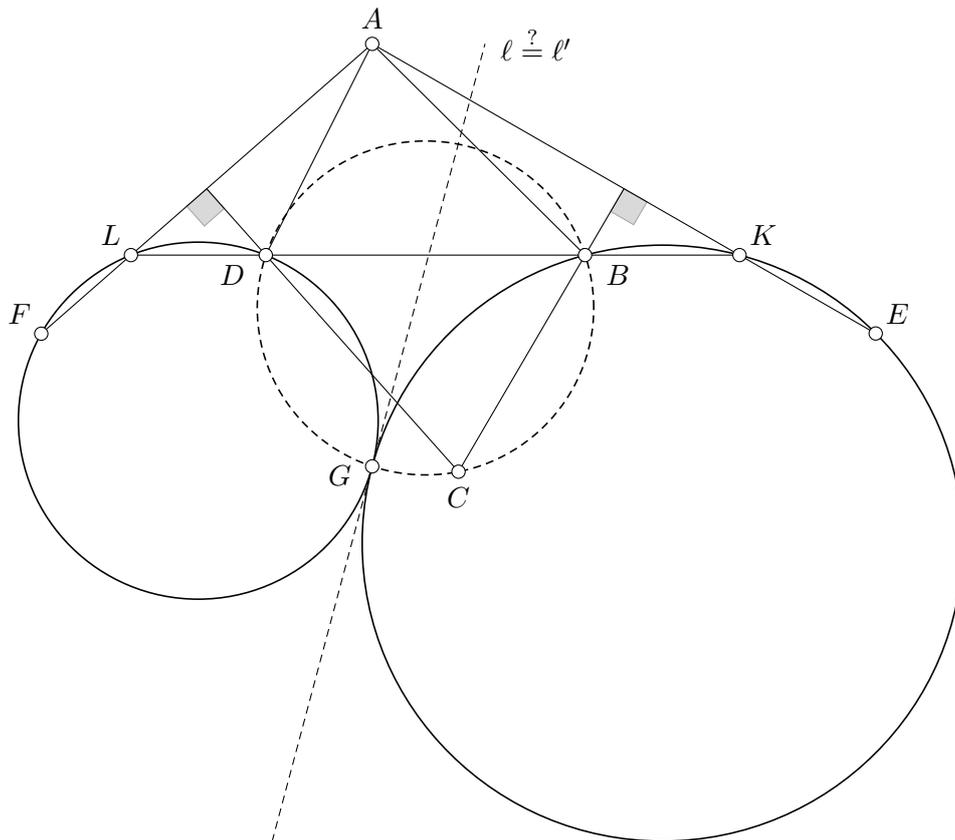
ce qui signifie que les points  $B, G, E$  et  $K$  sont cocycliques. On note alors  $\ell$  la tangente en  $G$  au cercle circonscrit à ces quatre points.

On démontre de même que les points  $D, G, F$  et  $L$  sont cocycliques, et on note  $\ell'$  la tangente en  $G$  au cercle circonscrit à ces quatre points.

Enfin, comme les points  $C$  et  $G$  sont séparés de  $A$  par la droite  $(BD)$ , et puisque  $\widehat{BGC} = \widehat{DAB} = \widehat{BCD}$ , les points  $B, C, G$  et  $D$  sont cocycliques. Dans ces conditions,

$$\begin{aligned} (BG, \ell) + (\ell', GD) &= (KB, KG) + (LG, LD) = (KA, KB) + (LD, LA) \\ &= (KA, LA) = (KA, BC) + (CB, CD) + (CD, LA) \\ &= 90^\circ + (CB, CD) + 90^\circ = (CB, CD) \\ &= (GB, GD) = (BG, \ell) + (\ell, GD). \end{aligned}$$

Ainsi, les droites  $\ell$  et  $\ell'$  sont parallèles et, puisqu'elles passent toutes deux par  $G$ , elles sont confondues.



## ■ Problème 4

Existe-t-il deux entiers  $a$  et  $b$  tels qu'aucun des nombres  $a, a+1, \dots, a+2023, b, b+1, \dots, b+2023$  n'en divise un des 4047 autres, mais que  $a(a+1)(a+2)\cdots(a+2023)$  divise  $b(b+1)(b+2)\cdots(b+2023)$  ?

---

### § Solution

La réponse est positive ; on construit les entiers  $a$  et  $b$  comme suit. On commence par choisir  $2024^2$  nombres premiers  $p_{i,j}$  (pour  $0 \leq i, j \leq 2023$ ) deux à deux distincts et plus grands que 2024.

Le théorème chinois indique qu'il existe un entier  $a \geq 2024$  tel que  $a \equiv p_{i,j} - i \pmod{p_{i,j}^2}$  pour tout nombre premier  $p_{i,j}$ . Ainsi,  $p_{i,j}$  divise  $a + i$  et, lorsque  $k \neq i$ , le nombre  $p_{i,j}$  est strictement supérieur à la différence entre  $a + i$  et  $a + k$ , donc il ne divise pas  $a + k$ . Par conséquent, la valuation  $p_{i,j}$ -adique du produit  $a(a+1)(a+2)\cdots(a+2023)$  vaut 1, et l'entier

$$q = \frac{a(a+1)(a+2)\cdots(a+2023)}{\prod_{i,j} p_{i,j}}$$

est premier avec chacun des nombres  $p_{i,j}$ .

À nouveau, le théorème chinois indique qu'il existe un entier  $b \geq 2024$  tel que  $b \equiv 0 \pmod{q}$  et  $b \equiv -j \pmod{p_{i,j}}$  pour tout nombre premier  $p_{i,j}$ . Cette fois-ci,  $p_{i,j}$  divise  $b + j$  et, lorsque  $\ell \neq j$ , le nombre  $p_{i,j}$  est strictement supérieur à la différence entre  $b + j$  et  $b + \ell$ , donc il ne divise pas  $b + \ell$ .

En particulier,  $p_{i,j}$  divise donc  $a + i$  et  $b + j$  mais ni  $a + k$  ni  $b + \ell$ , donc  $a + i$  et  $b + j$  ne divisent ni  $a + k$ , ni  $b + \ell$ . Cela démontre déjà qu'aucun des nombres  $a, a+1, \dots, a+2023, b, b+1, \dots, b+2023$  n'en divise un autre.

Enfin, le produit

$$a(a+1)(a+2)\cdots(a+2023) = q \times \prod_{i,j} p_{i,j}$$

divise bien  $b(b+1)(b+2)\cdots(b+2023)$ , car chacun des facteurs  $q$  ou  $p_{i,j}$  divise un des nombres  $b + j$ , et ces facteurs sont deux à deux premiers entre eux.